**项目10 认识计算机硬件**

**10.1 信息系统与数据库**

**任务设计**

**1、计算机信息系统是一类数据密集型的应用系统。下列关于其特点的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_ 。**

1. **大多数数据需要长期保存**
2. **计算机系统用内存保留数据**
3. **数据可以为多个应用程序和多个用户所共享**
4. **数据面向全局应用**

**2、计算机信息系统是一类数据密集型的应用系统，下列关于其特点的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_ 。**

1. **大部分数据需要长期保存**
2. **计算机系统用主存储器保留数据**
3. **数据可为多个应用程序共享**
4. **数据模式面向部门全局应用**

**3、以下所列各项中，\_\_\_\_\_\_\_\_不是计算机信息系统所具有的特点。**

1. **涉及的数据量很大，有时甚至是海量的**
2. **绝大部分数据需要长期保留在计算机系统中**
3. **系统中的数据为多个应用程序和多个用户所共享**
4. **系统对数据的管理和控制都是实时的**

**4、在以下所列的计算机信息系统抽象结构层次中，可实现分类查询的表单和展示查询结果的表格窗口\_\_\_\_。**

1. **属于业务逻辑层**
2. **属于资源管理层**
3. **属于应用表现层**
4. **不在以上所列层次中**

**5、数据库（DB）、数据库系统（DBS）和数据库管理系统（DBMS）三之间的关系是\_\_\_a\_\_\_\_\_。**

1. **DBS包括DB和DBMS**
2. **DBMS包括DB和DBS**
3. **DB包括DBS和DBMS**
4. **DBS就是DB，也就是DBMS**

**6、在数据库系统中，用户通过\_\_\_ \_\_\_\_访问数据库中的数据，数据库管理员也通过它进行数据库的维护工作。**

1. **DBMS**
2. **DBA**
3. **OS**
4. **BIOS**

**7、信息系统采用B/S模式时，其“查询SQL请求”和“查询结果”的“应答”发生在\_\_\_\_b\_\_\_\_之间。**

1. **浏览器和Web服务器**
2. **浏览器和数据库服务器**
3. **Web服务器和数据库服务器**
4. **任意两层**

**8、在数据库系统中，位于用户程序和数据库之间的一层数据管理软件是\_\_\_\_B\_\_\_\_。**

1. **BIOS**
2. **DBMS**
3. **DBS**
4. **CAD**

**10.2 关系型数据库系统**

**任务设计**

**1、如果说明一个二维表是一个六元关系，则表示该二维表有6个\_\_\_\_B\_\_\_\_。**

1. **元组**
2. **属性（列）**
3. **记录**
4. **文件**

2、在关系代数中，二维表的每一行称为一个元组，每一列称为一个属性。

3、以下关于关系数据模型的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A．关系中每个属性是不可再分的数据项

B．关系中不同的属性可有相同的值域和属性名

C．关系中不允许出现相同的元组

D．关系中元组的次序可以交换

3、若R为关系模式名，A1、A2、A3、A4是其属性名，下列正确的关系模式表示形式是\_\_。

 A、R[A1×A2×A3×A4]

 B、R[A1，A2，[A3，A4]]

 C、R[A1、A2、A3、A4]

 D、R[A1，A2，A3，A4]

4、在关系模式D（DEPTNO,DEPT）中，一般选用\_\_\_\_\_\_\_\_为主键（其中DEPTNO表示部门编号，DEPT表示部门名称）

5、已知有关系R1有n个元组，关系R2有m个元组，若关系R1和R2进行并操作，结果关系有p个元组，则下列式中成立的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

 A．p=n+m B．p<=n+m

 C．p>=n+m D．p=n\*m

6、已知SC1是“60分—80分学生成绩表”，SC2是“70分－100分学生成绩表”，两个表的结构相同,若要求得到“70分－80分学生成绩表”，则应对SC1和SC2进行“差操作”。

7、关系R的属性个数为5，关系S的属性个数为10，则R与S进行连接操作，其结果关系的属性个数为\_\_\_\_。

 A． 15 B．>15

C．<=15 D．10

8、已知关系模式：学生S(学号，姓名，性别，出生日期，院系)，若查询所有男学生的全部属性信息，则应使用\_\_\_\_关系运算。

A．投影 B．选择 C．连接 D．插入

9、若关系A和关系B的模式不同，其查询的数据需要从这两个关系中获得，则必须使用\_\_\_关系运算。

 A．投影 B．选择

 C．连接 D．除法

**10.3 信息系统开发与管理**

**任务设计**

1、信息系统开发中常用的两种基本方法是：\_\_\_\_\_\_\_方法和原型法。

2、在信息系统开发过程中采用自顶向下的规划方法，可以保证系统结构的整体性和信息需求的一致性。

3、瀑布模型是一种典型的软件开发模型，题39图的空白框中涉及的阶段是\_\_\_\_\_\_

A．算法设计 B．系统设计 C．文档设计 D．模型设计

4、在信息系统开发中，数据库系统设计分为三个阶段，依次为概念结构设计、逻辑结构设计和\_\_\_\_\_结构设计。

5、为了适应软硬件环境变化而修改应用程序的过程属于\_\_\_\_\_\_\_\_。

 A．改正性维护 B．完善性维护 C．适应性维护 D．预防性维护

6、师生利用计算机及网络完成异地教学活动的教学模式称为\_\_\_\_\_\_ 。

7、政府机构运用现代网络通讯与计算机技术，将政府管理和服务职能通过精简、优化、整合、重组后在互联网上实现，这种方式被称为\_\_\_\_\_\_。